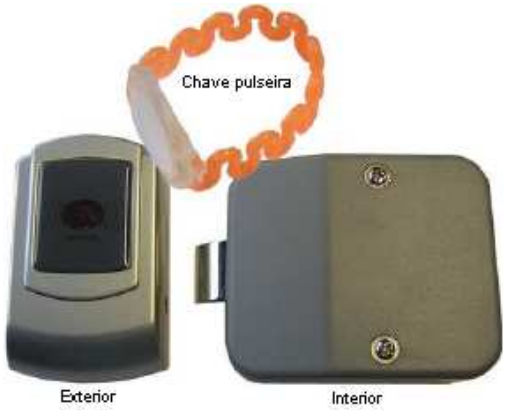
Apartado 3099
4451-801 Leça da Palmeira

geral@interportas.com
www.interportas.com



Manual de instruções da fechadura de sauna

Abertura com dois cartões em simultâneo

1. Configuração básica de cartões

1 Cartão ID para cada cabine
1 Cartão mestre para todas as cabines
1 Cartão de empregado para cada empregado (pelo menos 5 cartões num ginásio/sauna)
1 Cartão de cliente para cada cliente e cada cabine

Quando se programam os cartões de abertura, o primeiro cartão emitido é o cartão mestre; Do segundo ao sexto são cartões de empregado e do sétimo ao décimo primeiro são cartões de clientes.

2. Funcionamento básico.

A. O cartão mestre pode abrir todas as portas, e ser usado para adicionar ou apagar todos os cartões.
B. O Empregado ou o Cliente não podem abrir a porta individualmente. Por questões de segurança interna, necessitam de estar juntos, cada um com a sua chave, para abrirem uma porta onde o cliente vai entrar.
C. Dois cartões de Empregado ou dois cartões de Cliente, não podem abrir a porta. Só a combinação de cartão Empregado e cartão Cliente abre a porta.

3. Inicialização

Remova a tampa do compartimento de baterias e pressione o switch, junto ao conector, durante 4 segundos. Ao mesmo tempo coloque um cartão à frente do leitor. Não remova até o LED vermelho piscar. Largue o switch e afaste o

cartão. Ouvirá um som longo. Isto significa que os cartões foram todos eliminados e a fechadura está pronta a ser programada.

4. Programar cartões

Depois da fechadura ser inicializada, o primeiro cartão induzido será, por defeito, o cartão mestre. Enquanto os cartões são programados a luz verde cintila indicando o sucesso da operação.
Podem ser programados até 10 cartões para a mesma fechadura.
Se a programação é bem sucedida será emitido um som curto.
Quando se ouvir um duplo som curto quatro vezes, significa que todos os cartões foram devidamente programados.
Quando os cartões necessários tiverem sido programados, apresente de novo o cartão mestre. O LED Verde pára de cintilar, a alimentação é desligada.
Se apresentar um cartão à fechadura e ouvir um som "di, di, di", isto significa que este cartão não está programado para abrir esta fechadura.

5. Eliminar cartões

A. Depois de abrir a fechadura com o cartão mestre, ouve um som longo e o LED verde cintila. Toque com o cartão mestre no leitor três vezes seguidas e afaste. Ouvirá três sons e todos os cartões programados para abrirem esta fechadura foram desactivados.
A. Toque com o cartão mestre no leitor quatro vezes seguidas e afaste. Ouvirá quatro sons e todos os cartões programados (incluindo o cartão mestre) foram desactivados. Ouvirá então um som longo.

6. Alarme de baterias fracas

Deve usar 4 baterias alcalinas AAA. Quando abre a porta e ouve um som e vê os dois LED's a cintilar ao mesmo tempo, isto significa que as baterias devem ser substituídas.
Depois do primeiro alarme, é possível abrir a porta mais 50 vezes.

7. Abertura

1) O cartão mestre pode abrir a porta em qualquer situação e sem necessidade de outro cartão adicional.
2) A porta pode ainda ser aberta quando o cartão de Empregado e o cartão de Cliente são apresentados ao mesmo tempo à fechadura.
Nota: Depois de ouvir um som, se não abrir a porta em 5 segundos, a fechadura bloqueia de novo automaticamente.